

Asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu päätöksentekojärjestelmässä. Varmennetiedot tarkastettavissa kaupungin kirjaamosta.

Tampere 1918 -sisällissotamuseon virtuaalinäyttelyn teknisen toteutuksen hankinta
TRE:5140/02.07.01/2025**Lisätietoja päätöksestä**

Museonjohtaja Heidi Rytty, puh. 040 527 8750, etunimi.sukunimi@tampere.fi

Valmistelijan yhteystiedot

Tutkija Antti Hannunen, puh. 040 801 6350, etunimi.sukunimi@tampere.fi

Päätös

Päätetään hankkia Historiallisten museoiden Tampere 1918 -sisällissotamuseoon helppokäyttöinen selainpohjainen virtuaalinen näyttelykokemus Younite AI Oy:ltä (y-tunnus 3373138-7). Younite AI Oy toteuttaa näyttelyn virtuaalisen 3D-ympäristön. Näyttelyn sisällöstä vastaa museokeskus Vapriikki. Toteutus on osa Tampereen kaupungin vetämää x-CITE-EU-projektia. Osa virtuaalinäyttelyn rahoituksesta (35 000 euroa) maksetaan EU-projektin rahoituksesta. Toteutuksen kokonaishinta on 59 550 euroa (alv 0 %). Kustannukset maksetaan kustannuspaikalta 137007 (X-Cite-projekti). Historialliset museot osallistuu projektin omarahoitusosuuteen vuoden lopussa 24 550 eurolla.

Kyseessä on hankintalain tarkoittama E-liitteen mukainen kynnysarvon alittava pienhankinta (CVP-koodi 92521000-9

Museonäyttelypalvelut). Pienhankinta on tehty ilman kevennettyä kilpailutusta, koska markkinakartoituksen perusteella tarjouskilpailussa mahdollisesti saavutettavat paremmat hinta- tai muut ehdot eivät oletettavasti ylitä kilpailun järjestämisestä aiheutuvia kustannuksia.

Perustelut

Tampere 1918 sisällissotamuseo -sivusto tarjoaa laadukasta, luotettavaa ja tutkittua tietoa sisällissodan tapahtumista Tampereella innovatiivisten virtuaalinäyttelyiden ja pelillisyyden sekä asiantuntija-artikkeleiden, kuvien ja videoiden välityksellä. Suomeksi ja englanniksi julkaistut sisällöt on suunnattu kaikille sisällissotien historiasta kiinnostuneille. Ne palvelevat sekä aiheesta tietoa etsiviä koululaisia että Tampereen vuoden 1918 tapahtumia syvemmin tutkivia tai harrastavia, innovatiivisista museosisällöistä kiinnostuneita verkkokävijöitä.

Nyt toteutettava näyttely kertoo Tampereen tuomiokirkon roolista sotapakolaisten turvapaikkana Tampereen taisteluiden aikana keväällä 1918. Kyseessä on Tampere 1918-sisällissotamuseon viides virtuaalinen näyttely. Näyttelyn käsikirjoitus perustuu viimeisimpään historialliseen tutkimukseen sekä aikalaiskertomuksiin.

Ensimmäinen työvaihe sisältää virtuaalisen näyttelyn konseptin rakentamisen Historiallisten museoiden ja Youniten yhteistyönä Historiallisten museoiden tuottaman käsikirjoituksen pohjalta.

Seuraavaksi suoritetaan Tuomiokirkon mallinnus sovituilta osin sisä- ja ulkopuolelta sekä Tuomiokirkon drone-näkymän luominen virtuaalisessa ympäristössä. Yksi iso työvaihe on animaatioiden luominen valituista

Asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu päätöksentekojärjestelmässä. Varmennetiedot tarkastettavissa kaupungin kirjaamosta.

hahmoista ja tapahtumista käsikirjoituksen pohjalta. Lopuksi tehdään verkkosivuston suunnittelu sekä sen tekninen toteutus ja toimittaminen Vapriikille.

Näyttelyn käsikirjoitus valmistuu syksyllä 2025. Virtuaalinen 3D-mallinnus alkaa välittömästi, kun sopimus teknisen toteuttajan kanssa on tehty. Näyttelyyn tulevat dramatisoidut kohtaukset kuvataan syksyllä ja talvella 2025–2026. Virtuaaliympäristön toimivuuden testaus ja iterointi suoritetaan tammi-helmikuussa 2026. Näyttelyn julkaisuajankohta on maaliskuussa 2026.

Historialliset museot on tehnyt hankintaa varten markkinakyselyn markkinakartoituksen, josta Younite valikoitui selvästi parhaiten Vapriikin näyttelyn toteuttamisideaan sopivana yhteistyökumppanina. Markkinakartoituksessa käytiin läpi yli 30 digitaalista tai virtuaalista museonäyttelyä. Lisäksi käytiin läpi useita eri virtuaalisia sisältöjä tuottavia yrityksiä ja niiden verkosta löytyviä referenssejä. Younite on ainut toimija, joka on vastannut toteutuksen korkeatasoisiin kriteereihin. Keskeisimpiä kriteerejä ovat olleet tarkka realistinen visuaalinen jälki, kuten pelimoottori Unreal Engine 5:llä tehdyt sisällöt, sekä hyvin toimiva ja saavutettava käyttöliittymä ja käyttökokemus (UI/UX). Lisäksi yhteensopivuus Vapriikin aiempien virtuaalinäyttelyiden kanssa on tärkeää. Younitella on pitkä kokemus 3D- ja digital twin -maailmasta sekä tarinankerronnan ja tekoälyn hyödyntämisestä erilaisissa kulttuuri- ja museoalan toteutuksissa ja digitaalisessa kaupunkikehityksessä. Markkinakyselyn mukaan Younitella on vakuuttavimmat referenssit visuaalisesti korkeatasoisista 3D- ja virtuaalisista toteutuksista. Myös Youniten tiimin aiempi kokemus yhteistyöstä Vapriikin kanssa on ensiarvoisen tärkeää projektin sujuvalle toteutukselle.

Vapriikin tavoitteena on olla museokentän edelläkävijä virtuaalisissa. Lisäksi vahvistamme kaupungin asemaa edelläkävijänä datataloudessa, virtuaalimaailmoissa (Citiverse) ja tekoälyn soveltamisessa julkisen ja yksityisen sektorin rajapinnassa. x-CITE hankkeen kansainvälisellä verkostoitumisella houkuttelemme osaamista ja investointeja sekä vaikutamme globaalien kehityssuuntien muotoutumiseen.

Päätösvallan peruste: Sivistyspalvelujen palvelualueen delegoinnit 21.7.2025 alkaen, toimintasäännön liite, johtaja Lauri Savisaari 2.6.2025 § 77.

Tiedoksi

Tarjoaja, Antti Hannunen, Maj Meriluoto, Krista-Helena Riikonen, Sampo Terho

Allekirjoitus

Museonjohtaja Heidi Rytty

Asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu päätöksentekojärjestelmässä. Varmennetiedot tarkastettavissa kaupungin kirjaamosta.

Nähtävilläolo ja tiedoksianto asianosaiselle

Nähtävillä 30.9.2025 www.tampere.fi
sähköpostitse 30.9.2025

Muutoksenhakuviranomainen

Kulttuuri- ja vapaa-aikalautakunta

Asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu päätöksentekojärjestelmässä. Varmennetiedot tarkastettavissa kaupungin kirjaamosta.

Oikaisuvaatimus

§ 21

Oikaisuvaatimusohje

Päätökseen tai muuhun hankintamenettelyssä tehtyyn ratkaisuun tyytymätön voi tehdä kirjallisen julkisista hankinnoista ja käyttöoikeussopimuksista annetun lain (1397/2016) 132 §:n mukaisen hankintaoikaisun tai kuntalain (410/2015) 134 §:n mukaisen oikaisuvaatimuksen. Hankintaoikaisun tai oikaisuvaatimuksen voi tehdä tarjouskilpailuun osallistunut tarjoaja tai osallistumishakemuksen tehnyt ehdokas eli se, johon päätös on kohdistettu tai jonka oikeuteen, velvollisuuteen tai etuun päätös välittömästi vaikuttaa (asianosainen). Kuntalain mukaisen oikaisuvaatimuksen voi lisäksi tehdä kunnan jäsen.

Oikaisuviranomainen

Julkisista hankinnoista ja käyttöoikeussopimuksista annetun lain mukaista hankintaoikaisua haetaan Muutoksenhakuviranomainen-kohdassa mainitulta hankintapäätöksen tehneeltä viranomaiselta ja kuntalain mukaista oikaisua haetaan päätösotteen Muutoksenhakuviranomainen-kohdassa mainitulta toimielimeltä.

Oikaisuvaatimus tulee toimittaa osoitteella:

Tampereen kaupunki/Kirjaamo
Frenckellinaukio 2 B
PL 487
33101 Tampere

Hankintaoikaisun tai oikaisuvaatimuksen voi lähettää myös virallisen sähköisen asiainnin lomakkeella osoitteessa <https://www.tampere.fi/asioi-kaupungin-kanssa> tai sähköpostilla: kirjaamo@tampere.fi. Tampereen kaupunki ei vastaa sähköpostilla lähetetyn hankintaoikaisun tai oikaisuvaatimuksen tietoturvallisuudesta.

Määräaika

Hankintaoikaisu ja oikaisuvaatimus on tehtävä **14 päivän** kuluessa päätöksen tiedoksisaannista.

Tiedoksisaanti

Kunnan jäsenen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon seitsemän päivän kuluttua siitä, kun pöytäkirja on nähtävänä yleisessä tietoverkossa. Asianosaisen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon, jollei muuta näytetä, 7 päivän kuluttua kirjeen lähettämisestä, 3 päivän kuluttua sähköpostin lähettämisestä, saantitodistuksen osoittamana aikana tai erilliseen tiedoksisaantitodistukseen merkittynä aikana. Tiedoksisaantipäivää tai sitä päivää, jona päätös on asetettu nähtäväksi, ei lueta määräaikaan. Jos määräajan viimeinen päivä on pyhäpäivä, itsenäisyyspäivä, vapunpäivä, joului- tai juhannusaatto tai arkilauantai, saa tehtävän toimittaa ensimmäisenä arkipäivänä sen jälkeen.

Oikaisuvaatimuksesta on käytävä ilmi vaatimukset perusteineen. Vaatimukseen on merkittävä oikaisua vaativan ja kirjelmän laatijan nimi sekä tarvittavat yhteystiedot asian hoitamiseksi. Oikaisuvaatimus on toimitettava oikaisuvaatimusajan kuluessa oikaisuvaatimusviranomaiselle. Oikaisuvaatimuksen tulee olla perillä

Asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu päätöksentekojärjestelmässä. Varmennetiedot tarkastettavissa kaupungin kirjaamosta.

oikaisuvaatimusajan viimeisenä päivänä ennen viraston aukioloajan päättymistä klo 16 mennessä. Oikaisuvaatimuksen lähettäminen postitse tai sähköisesti tapahtuu lähettäjän omalla vastuulla.